

Spielplan Saison 2020/2021

Regionalliga IV Männer I

Landesklootschießerverband Ostfriesland e.V.



1. Spieltag - 27.09.2020	8. Spieltag - 10.01.2021
Abickhafe-Dose I - Spielfrei	Spielfrei - Abickhafe-Dose I
Stedesdorf II - Willen I	Willen I - Stedesdorf II
Wiesedermeer I - Uтары-Schweindorf II	Uтары-Schweindorf II - Wiesedermeer I
Leerhafe II - Rahe II	Rahe II - Leerhafe II
2. Spieltag - 04.10.2020	9. Spieltag - 17.01.2021
Abickhafe-Dose I - Rahe II	Rahe II - Abickhafe-Dose I
Wiesedermeer I - Leerhafe II	Leerhafe II - Wiesedermeer I
Willen I - Uтары-Schweindorf II	Uтары-Schweindorf II - Willen I
Spielfrei - Stedesdorf II	Stedesdorf II - Spielfrei
3. Spieltag - 11.10.2020	10. Spieltag - 24.01.2021
Stedesdorf II - Abickhafe-Dose I	Abickhafe-Dose I - Stedesdorf II
Uтары-Schweindorf II - Spielfrei	Spielfrei - Uтары-Schweindorf II
Leerhafe II - Willen I	Willen I - Leerhafe II
Rahe II - Wiesedermeer I	Wiesedermeer I - Rahe II
4. Spieltag - 25.10.2020	11. Spieltag - 07.02.2021
Abickhafe-Dose I - Wiesedermeer I	Wiesedermeer I - Abickhafe-Dose I
Willen I - Rahe II	Rahe II - Willen I
Spielfrei - Leerhafe II	Leerhafe II - Spielfrei
Stedesdorf II - Uтары-Schweindorf II	Uтары-Schweindorf II - Stedesdorf II
5. Spieltag - 01.11.2020	12. Spieltag - 14.02.2021
Uтары-Schweindorf II - Abickhafe-Dose I	Abickhafe-Dose I - Uтары-Schweindorf II
Leerhafe II - Stedesdorf II	Stedesdorf II - Leerhafe II
Rahe II - Spielfrei	Spielfrei - Rahe II
Wiesedermeer I - Willen I	Willen I - Wiesedermeer I
6. Spieltag - 08.11.2020	13. Spieltag - 21.02.2021
Abickhafe-Dose I - Willen I	Willen I - Abickhafe-Dose I
Spielfrei - Wiesedermeer I	Wiesedermeer I - Spielfrei
Stedesdorf II - Rahe II	Rahe II - Stedesdorf II
Uтары-Schweindorf II - Leerhafe II	Leerhafe II - Uтары-Schweindorf II
7. Spieltag - 29.11.2020	14. Spieltag - 07.03.2021
Leerhafe II - Abickhafe-Dose I	Abickhafe-Dose I - Leerhafe II
Rahe II - Uтары-Schweindorf II	Uтары-Schweindorf II - Rahe II
Wiesedermeer I - Stedesdorf II	Stedesdorf II - Wiesedermeer I
Willen I - Spielfrei	Spielfrei - Willen I